«УТВЕРЖДАЮ»	**«УТВЕРЖДАЮ»**
Председатель комитета молодежной политики, физической культуры и спорта Администрации города Иванова	Президент Ивановской областной спортивной общественной организации «Федерация пэйнтбола»
_____ Баранов И.А.	_____ Хисмятуллин Д.Б.

П О Л О Ж Е Н И Е
о проведении Финала соревнований по лазертагу в рамках комплексной Спартакиады среди спортивных клубов общеобразовательных школ города Иванова по видам спорта в 2022-2023 учебном году «School Laser Battles»

1. Цели и задачи

Соревнования проводятся с целью популяризации пэйнтбола и лазертага, пропаганды здорового образа жизни среди учащихся общеобразовательных школ города, выявления сильнейших команд.

2. Руководство соревнованиями

Общее руководство осуществляет Ивановская областная спортивная общественная организация «Федерация пэйнтбола» (далее, ИОСОО «ФП») и Комитет молодежной политики, физической культуры и спорта Администрации города Иванова. Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию ИОСОО «ФП».

3. Место и сроки

03 марта 2023 года (пятница)
г. Иваново, ул. Носова, 49, Спортивный зал МБОУ «СШ 43».
Начало регистрации команд в 09.00
Сроки, время и место проведения определяют организаторы Спартакиады по районам.

4. Участники соревнований

В Финале Соревнований по лазертагу участвуют **8 сильнейших команд** (по 2 (две) команды-победительницы от каждого района города Иванова).

Состав команды – 6 участников (5 игроков + 1 запасной) + 1 учитель-представитель.

Состав команды не может меняться после отборочного этапа по районам. Если какой-то игрок не может принять участие в Финале, команда может принять решение – выступать в меньшем количестве или сняться с соревнований, в таком случае ее место займет следующая команда в рейтинге.

5. Условия проведения соревнований

Соревнования проводятся по правилам спортивно-тактической игры «Аренный лазертаг».

Формат игр: 5х5 человек, 5 минут чистого игрового времени до 2 побед.

Цель игры: поразить всех игроков команды-противника, после чего коснуться противоположного баннера.

У каждого игрока есть по 4 (четыре) жизни на 1 (один) поинт.

Если какая-то команда, вышедшая в Финал, отказывается принять в нем участие, то ее место занимает следующая команда в рейтинге.

6. Система проведения соревнований

Соревнования проводятся в несколько раундов – отборочного раунда по группам и финалов.

Зачетные очки в каждой игре раунда начисляются следующим образом:

- 5 очков – за победу;
- 1 очко – за ничью;
- 0 очков – за проигрыш в матче;
- Квалификационные очки за разницу выигранных и проигранных поинтов в матче. Такие очки рассчитываются в соответствии с числовой разницей между количеством выигранных поинтов своей команды и команды соперников в конце матча;

- Очки могут варьироваться от положительных, например, 1(+4), к отрицательным, например, 0(-4);
- Квалификационные очки учитываются только в случае равенства суммы призовых очков за все матчи раунда.

В случае неявки команды или отказа от продолжения соревнований, объявляется техническое поражение с обнулением всех набранных очков, а команда-противник получает максимальное количество очков за игру.

7. Определение победителей

В случае набора командами равного количества очков (равные показатели призовых и квалификационных очков) в соревнованиях для прохождения в следующий круг из раунда с личными встречами учитывается в порядке убывания значимости:

- По числу выигранных матчей, затем
- По личной встрече команд, набравших одинаковое количество очков, затем
- По наибольшему количеству всех выигранных поинтов во всех матчах текущего раунда, затем
- По наименьшему количеству всех проигранных поинтов во всех матчах текущего раунда, затем
- По наибольшему количеству оставшегося времени в выигранных матчах/играх (общее количество времени, оставшегося в каждом из выигранных матчей), затем
- По наименьшему оставшемуся времени в проигранных матчах/играх (Общее количество оставшегося времени в каждом проигранном матче), затем
- По месту (рейтингу) команды при жеребьёвке на турнир.

В случае если у команд с равным количеством очков в раунде нет личных встреч, то определение победителя будет произведено в порядке убывания значимости:

- По количеству выигранных матчей, затем
- По наибольшему количеству всех выигранных поинтов во всех матчах текущего раунда, затем
- По наименьшему количеству всех проигранных поинтов во всех матчах текущего раунда, затем
- По наибольшему количеству оставшегося времени в выигранных матчах/играх (общее количество времени, оставшегося в каждом из выигранных матчей), затем
- По наименьшему оставшемуся времени в проигранных матчах/играх (Общее количество оставшегося времени в каждом проигранном матче), затем
- По месту (рейтингу) команды при жеребьёвке на турнир.

Как только команда перемещена из группы команд, набравших равное количество очков, правило определения победителя при равном количестве очков применяется заново.

Если две команды сыграли в ничью по завершении основного игрового времени, то будет использован 3-х минутный овертайм 5-на-5.

Если 3-х минутный овертайм заканчивается без присвоения очка, то каждая из двух команд выбирает игрока, который примет участие в матче 1-на-1.

Матч 1-на-1 длится 2 минуты и играется до первого засчитанного очка. Игрок, первым поразивший противника (до исчерпания всех 4 жизней), выигрывает матч. Если матч 1-на-1 заканчивается ничьей, то команды должны выбрать по одному другому игроку и будет сыгран второй матч 1-на-1 по истечении одноминутного перерыва (такой матч может повторяться, пока одна из команд не выиграет матч 1-на-1).

Овертаймы проводятся только в матчах финальных встреч.

8. Награждение

Команды-призёры награждаются кубками, медалями, грамотами и ценными подарками от организаторов и партнеров турнира.

9. Финансовые расходы

Ивановская областная спортивная общественная организация «Федерация пэйнтбола» и Комитет молодёжной политики, физической культуры и спорта Администрации города Иванова несут расходы, связанные с награждением участников.

10. Заявки

Предварительную заявку для участия в Финале соревнования по лазертагу готовить не нужно, потому что состав команды не может меняться после отборочного этапа.

При регистрации команды каждому игроку необходимо предъявить паспорт или свидетельство о рождении.

11. Контакты

Хисмятуллин Денис (Президент ИОСОО «ФП»): **282-839@paintball-ivanovo.ru**,
Хисмятуллина Любовь (Секретарь ИОСОО «ФП»): **info@paintball-ivanovo.ru**,
По вопросам спонсорства и партнерства: 282-839@paintball-ivanovo.ru, 8 (903) 888 0839